



PASATIEMPOS DE **MIRLO**

para niños a partir de 6 o 7 años

juega con Mozart

juega con Rossini

Queridos amigos:

*He preparado estos **Pasatiempos de Mirlo** pensando es los niños que están descubriendo la ópera con sus mayores de la mano de CuentameUnaOpera y se van familiarizando con historias y personajes de los que se van haciendo amigos poco a poco.*

Con estos clásicos pasatiempos Mirlo os propone pasar un buen rato jugando con Mozart, con Rossini y alguna de sus óperas. Así podrás escucharlas y disfrutarlas cada día como parte de vuestros juegos. Os animamos pues a que mientras resolveis sopas de letras, crucigramas, laberintos... pongais alguna de ellas en vuestro aparato de música.

Pero, por encima de todo lo que esperamos es que con nuestros pasatiempos crezca vuestra afición por la ópera.

Georgina García-Mauriño

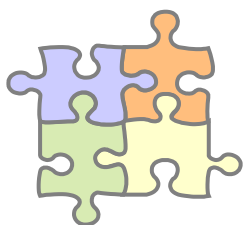
En el documento PDF que contiene este CdRom encontrareis unos pasatiempos pensados para niños de entre 7 y 10 años. Además de entretenerse, desarrollar la observación, la deducción, la lógica... con estos pasatiempos los chavales conocerán mejor a Mozart y a Rossini a través de 4 de su obras maestras:

- La Cenerentola
- El Barbero de Sevilla
- Las bodas de figaro
- Don Giovanni

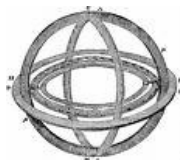
Ampliar su léxico musical, y aprenderán algo más sobre el género lírico que de este modo tan natural pasará a convertirse en una enriquecedora afición para toda la vida.

Así, algunos pasatiempos tan solo requerirán de la observación y la lógica, otros de ciertos conocimientos generales (geografía, aritmética...) para los que se les ofrecerán buenas pistas, pero algunos requerirán averiguar algunos datos más concretos sobre la vida de los compositores o sobre la música. En este último caso, todos los datos para resolver los pasatiempos podrán encontrarlos en la web. CuentameUnaOpera.com

Mediante unos iconos, Mirlo ha querido indicar el tipo o tema de cada juego,



observación



conocimientos



ópera y música

Para ponerse jugar, bastará imprimir la lámina deseada, y tener a mano según en caso: algo con qué escribir, unos lápices de colores o algún otro material para realizar alguna manualidad. En el bajo de cada página queda precisado mediante claros símbolos:

